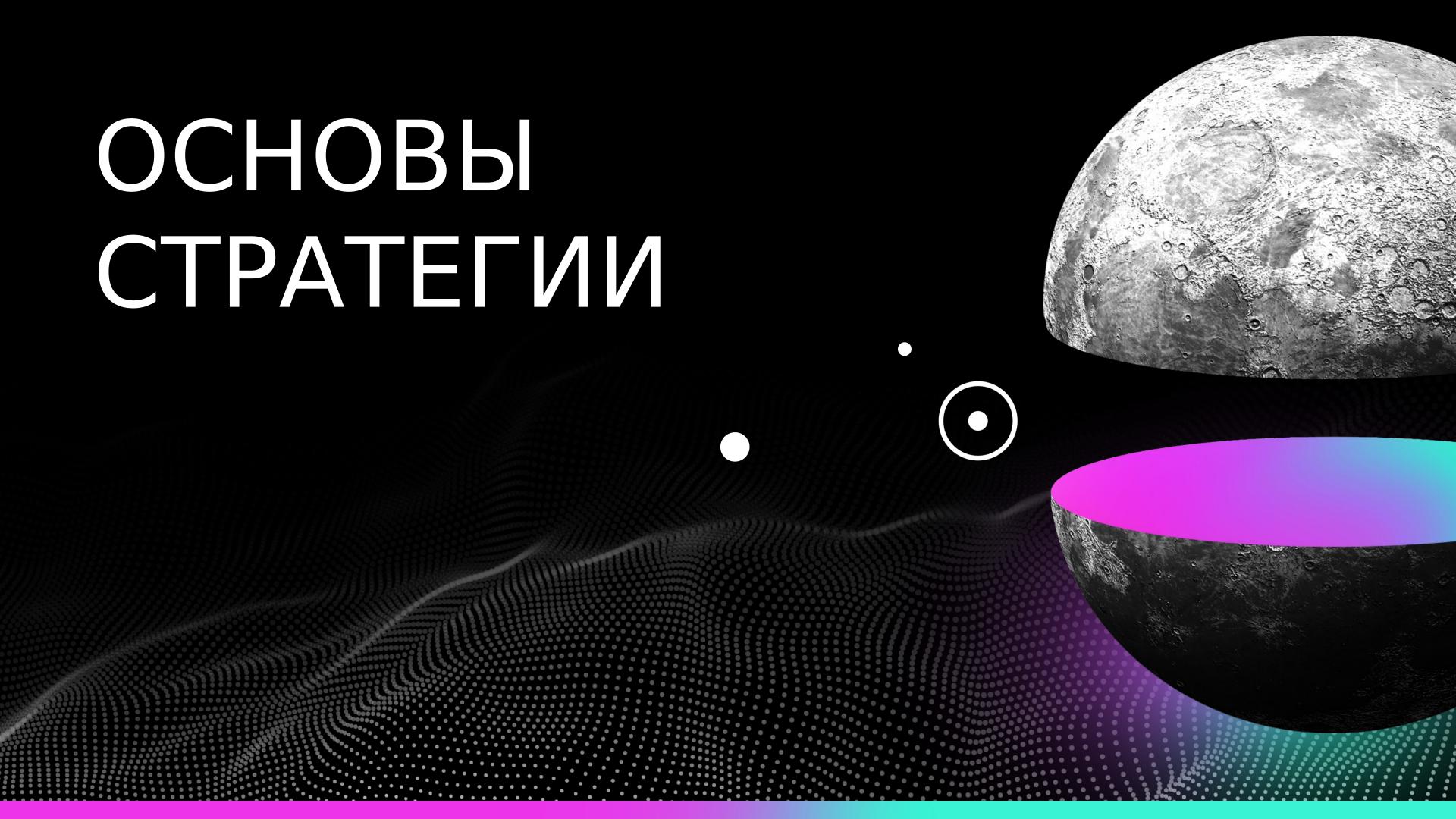


Эффективные диджитал-стратегии тренды и особенности планирования в 2020 году



ТРИ КИТА ДИДЖИТАЛ-СТРАТЕГИИ

1

MAXIMUM REACH

MULTI-CHANNEL APPROACH 3

CONSISTENCY

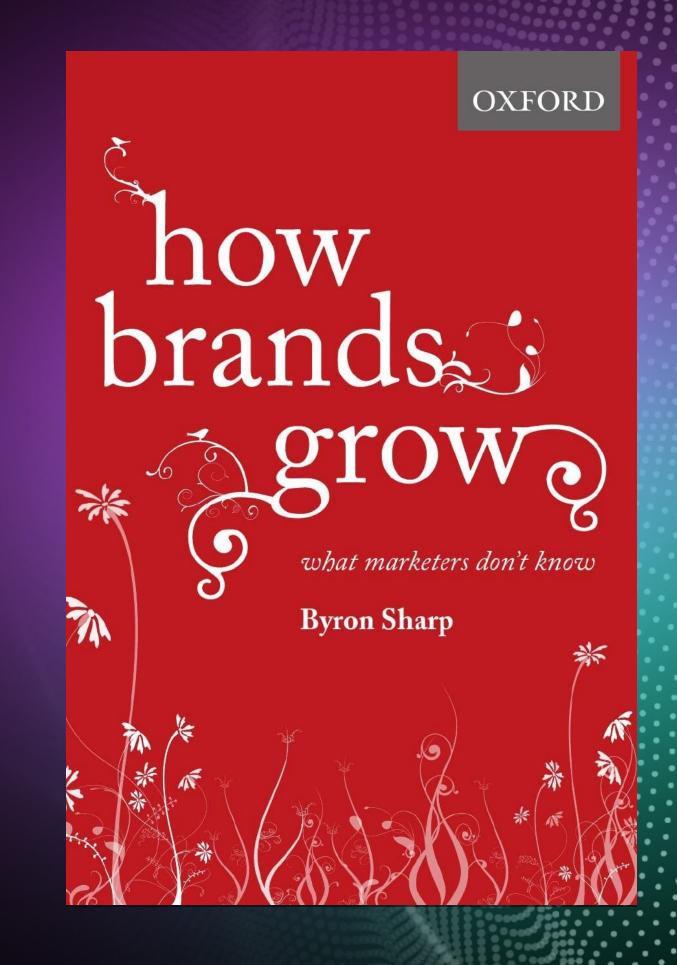




MAXIMUM REACH

"Медиастратегия с более широким охватом особенно эффективна; диапазон охвата важнее частоты показов. Непрерывная реклама более эффективна, чем флайтовая, после которой следуют длительные периоды рекламного молчания, поскольку первая предотвращает разрушение структур памяти."

Байрон Шарп "Как растут бренды"







MULTI-CHANNEL APPROACH

Потребители, которые встречают бренд более чем в 10-ти каналах, намного чаще совершают покупки этого бренда, чем те, которые видят бренд менее, чем в 5-ти каналах.

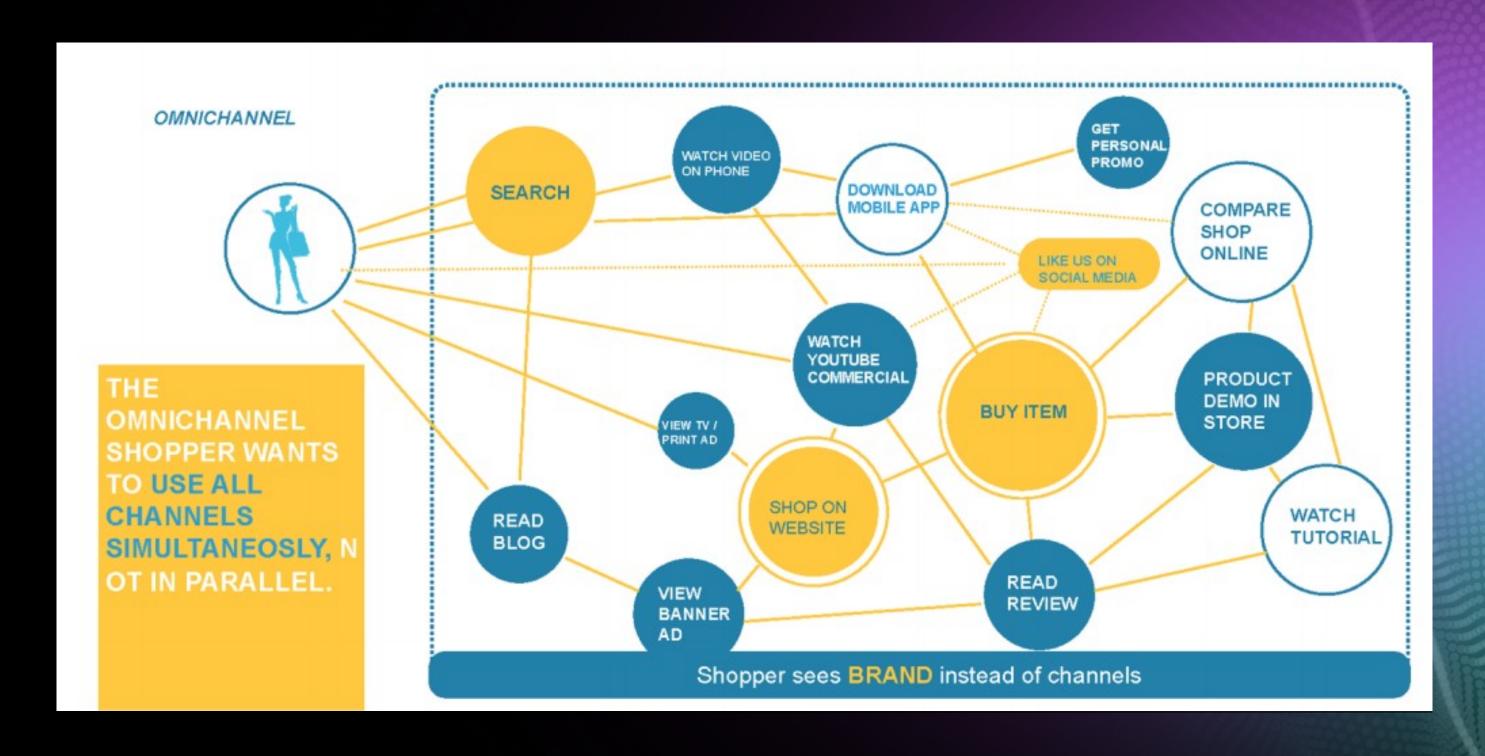


<u>-report</u>

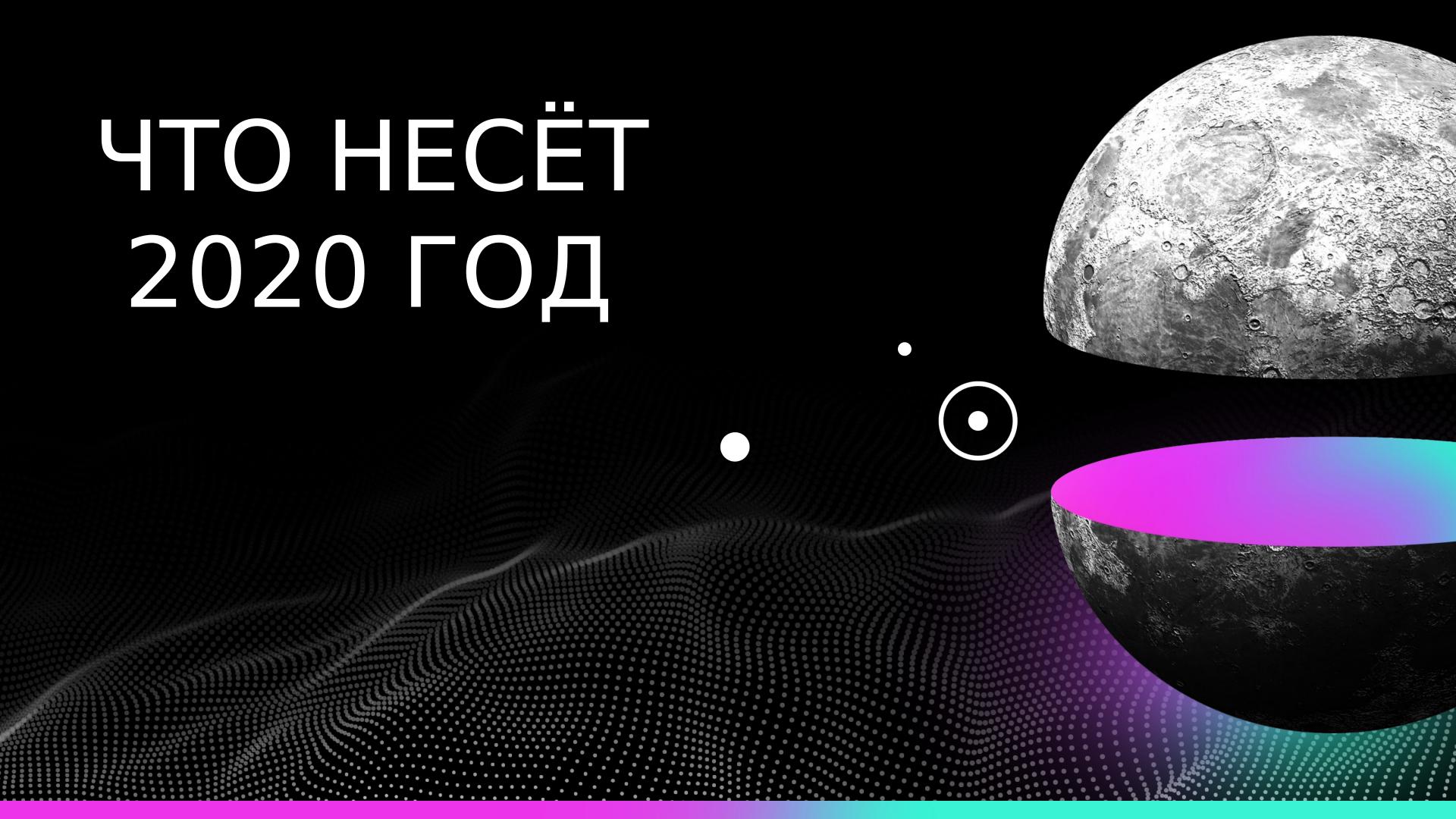




CONSISTENCY







1

3

В какие диджиталканалы пойдут бренды На какие форматы креатива стоит обратить внимание

Как изменится стратегия присутствия в привычных каналах



1

3

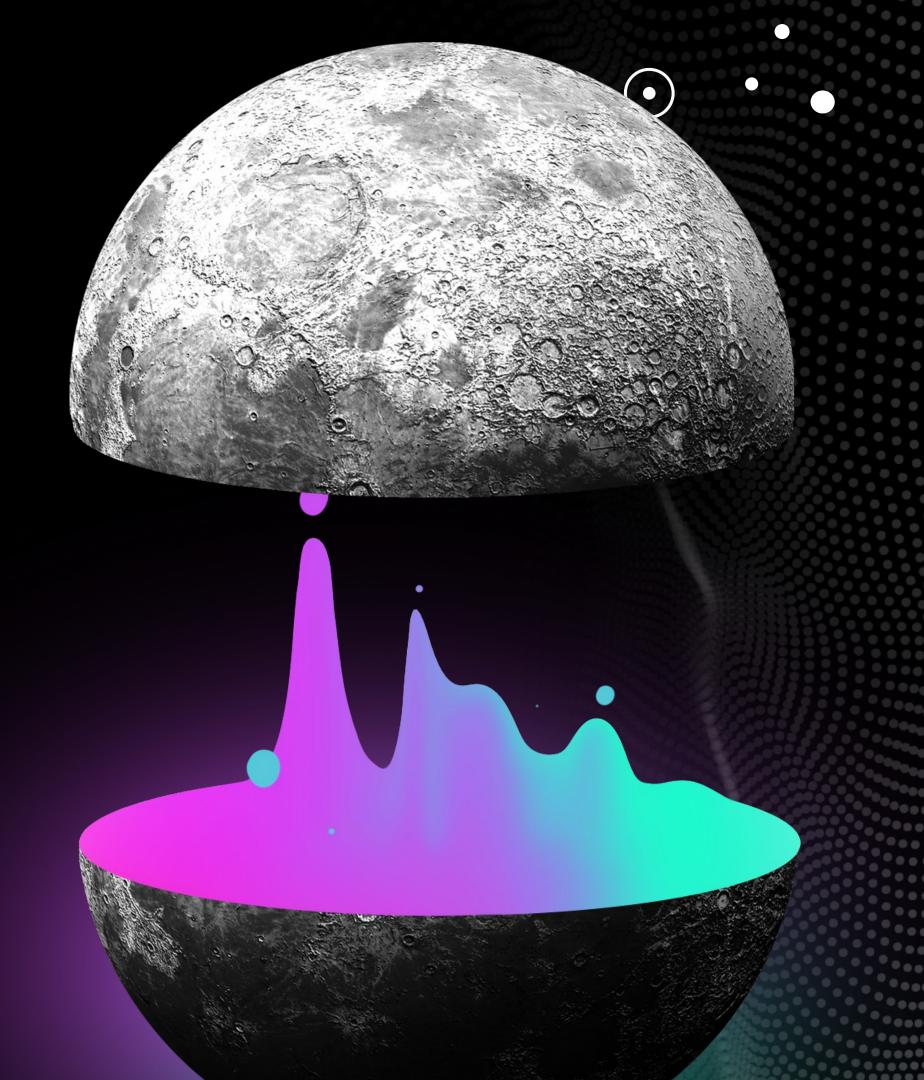
В какие диджиталканалы пойдут бренды На какие форматы креатива стоит обратить внимание

Как изменится стратегия присутствия в привычных каналах



ФРАГМЕНТАЦИЯ

станет одним из главных трендов 2020 года – будет появляться все больше новых площадок и инструментов, аудитория дробиться на все более узкие группы, и лавировать во всем этом многообразии будет все сложнее







НОВЫЕ СОЦИАЛЬНЫЕ СЕТИ: TIKTOK

TikTok – одна из самых быстрорастущих социальных сетей мира, и сейчас насчитываем около <u>500 млн (MAU)</u> активных пользователей по всему миру.

В России месячная аудитория составляет уже 10 млн человек, а в AppStore по результатам 2019 года TikTok занял 10 место среди самых популярных бесплатных приложений.

Одно из главных преимуществ платформы для рекламодателей на данный момент – возможность получать миллионные органические охваты.



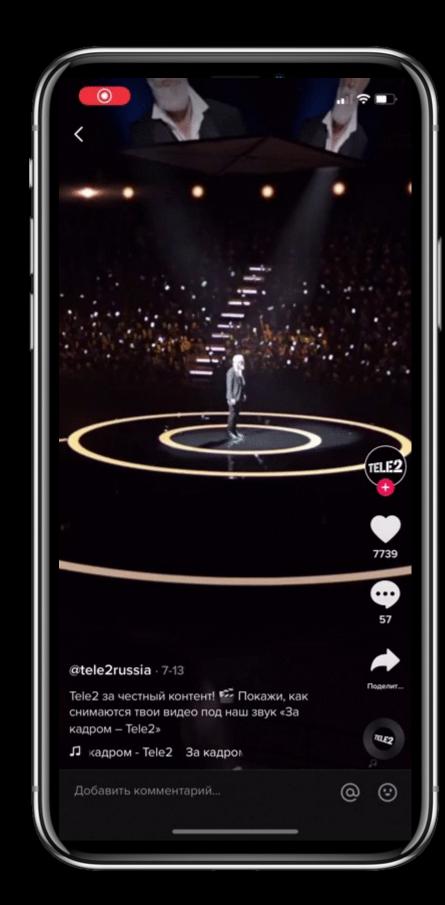


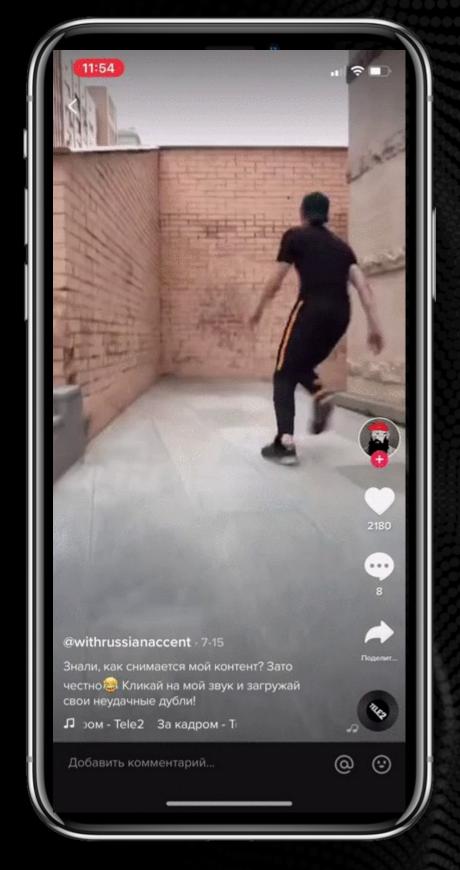
КЕЙСЫ: TELE2 В ТІКТОК

#ЗАКАДРОМ

Tele2 показал бэкстейджи со съемок рекламных роликов и предложил пользователям TikTok, что у них остается за кадром, когда они снимают свои видео.

- 16,6 млн просмотров;
- 3,5 тысяч UGC













КЕЙСЫ: ИНДИЛАЙТ В ТІКТОК

#СОЧНОБУДЕТТОЧНО

Индилайт запустил хэштег-челлендж, где использовал брендовый трек ("Zoom Zoom") популярную механику в TikTok с появлением предметов по щелчку.

- 210 млн просмотров;
- 180 тысяч UGC за 2,5 недели.







Подробнее: Adindex

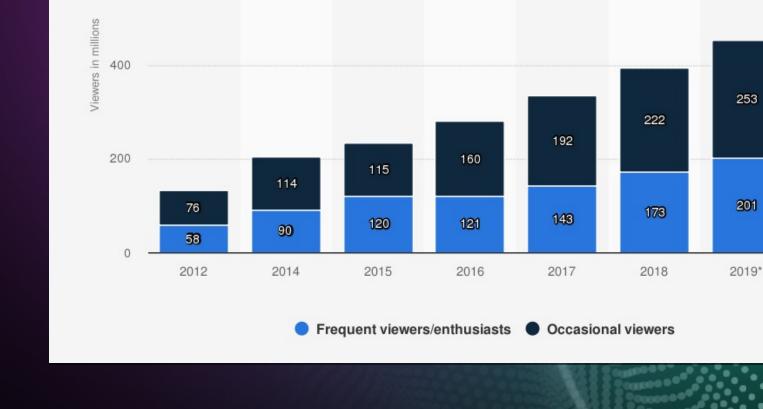


ГЕЙМИНГ И КИБЕРСПОРТ

Количество людей, которые интересуются играми, растет во всем мире. По прогнозам <u>Statista</u>, к 2022 году таких людей, которые хотя бы время от времени смотрят игровые трансляции, будет более 640 млн человек.

В России на данный момент игровой тематикой интересуется около <u>12 млн</u> человек.

Однако игровая сфера интересна для рекламодателей даже не столько своей массовостью, сколько глубокой вовлеченностью. Например, по данным Brand Analytics, прохождения и обзоры игр – <u>самый вовлекающий жанр</u> в русскоязычном сегменте YouTube.





Источник: Statis

2022*

eSports audience size worldwide from 2012 to 2022, by type of viewers (in millions)



СТРИМЕРЫ - НОВЫЕ ЛИДЕРЫ МНЕНИЙ



Стример Ninja попал в сотню самых влиятельных людей года по версии журнала Time



Егор Крид завел аккаунт на Twitch и ведет стримы по CS:GO



MILLER LITE'S CANTROLLER

Miller Lite выпустил ограниченную серию 200 банок пива, которые одновременно являются игровыми контроллерами.

"Cantrollers" были представлены на игровой конференции ЕЗ 2019, и все присутствующие могли получить один из таких контроллеров. Для этого нужно было обыграть в файтинге лицо кампании – американского комика Эрика Андре.





KUEEPCHOPTUBHOE HPOMO BIGBON

ВідВоп продолжает коммуникацию на территории киберспорта. Последний кейс – промо, где за покупку любого SKU BigBon покупатели получали гарантированные промокоды от танкового шутера

World of Tanks Blitz

На один месяц было создано 19 тысяч промокодов, которые закончились в середине проекта и создавались дополнительно.





https://www.promo-bigbon.ru

Подробнее: Sostav





ПОДКАСТЫ И АУДИОРЕКЛАМА

По прогнозам Kantar, 2020 год станет знаковым для аудиорекламы. В США рост расходов рекламодателей на подкасты в 2020 году составит 30%, и к концу 2021 достигнет отметки в 1 млрд. долларов.

В России по разным оценкам аудитория подкастов составляет <u>около 1 млн</u> человек.

Что касается аудиорекламы в стриминговых сервисах, то в России это уже довольно большой рынок, который при этом также растет высокими темпами. Например, одна только <u>аудитория Яндекс.Музыки</u> составляет

3 млн человек (рост в 3 раза за последние 1,5 года).





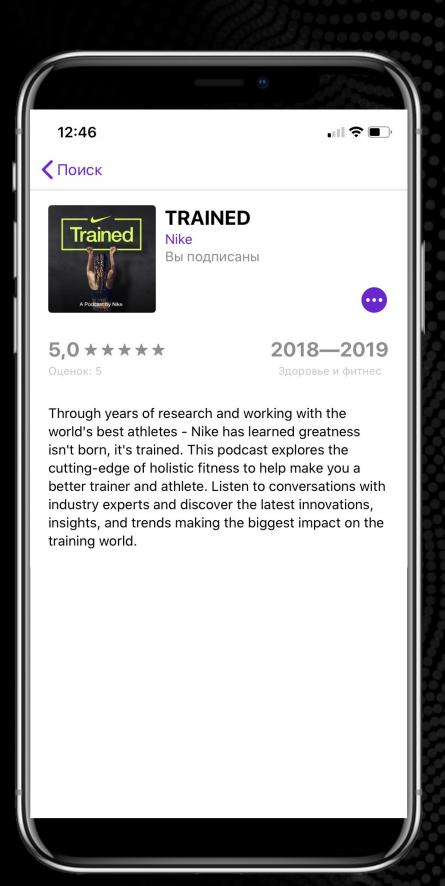
Источник: <u>VC</u>

ПОДКАСТЫ БРЕНДОВ

Бренды начинают создавать свои собственные фирменные подкасты для связи с потребителями. Поскольку подкасты обычно имеют нишевый фокус или тему, они позволяют обращаются напрямую к небольшим группам потенциальных или постоянных клиентов.

Например, Nike в дополнение к своему мобильному приложению для тренировок запустила серию подкастов, где известные спортсмены рассказывают о том, как правильно тренироваться.







1

3

В какие диджиталканалы пойдут бренды На какие форматы креатива стоит обратить внимание

Как изменится стратегия присутствия в привычных каналах





INSTAGRAM-МАСКИ: CAPTAIN MORGAN

Задача:

Разыграть билеты на регату The Village

Решение:

Интерактивная инста-маска в первую же неделю после запуска этого функционала в Stories! Пользователи приглашают друзей на регату в образе капитана и участвуют в розыгрыше.









INSTAGRAM-MACKИ: OLMECA "ВНЕЗАПНЫЙ МЕРЧ"

Instagram-маски Olmeca распознают фирменный голубой цвет бренда и генерируют "внезапные" текстуры, которые можно использовать, например, на фирменном мерче бренда.

Результат:

более 20 000 строиз с маской

Публикация на Sostav.ru















ЧАТ-БОТЫ: TELE2 "GIGABEATS"

Чат-бот ВКонтакте, который накладывает твои аудиосообщения на модный бит.

Результат:

Более 68 800 созданных треков

Публикация на Sostav.ru







ЧАТ-БОТЫ: ПРОМО-БОТ MILLER

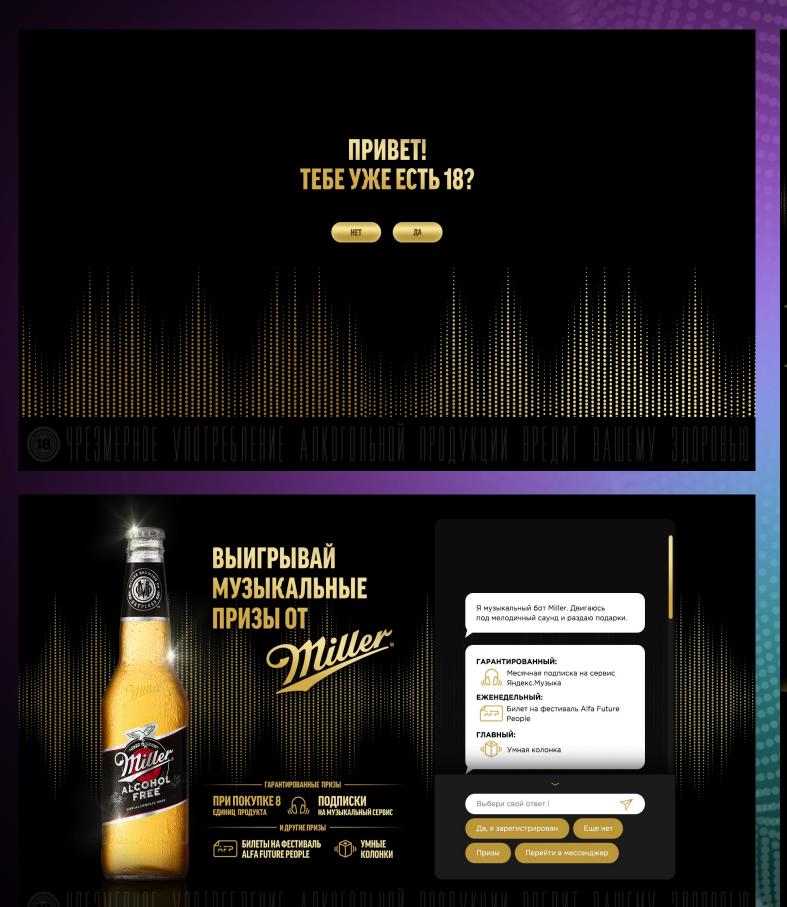
Задача: Реализовать национальную промокампанию бренда

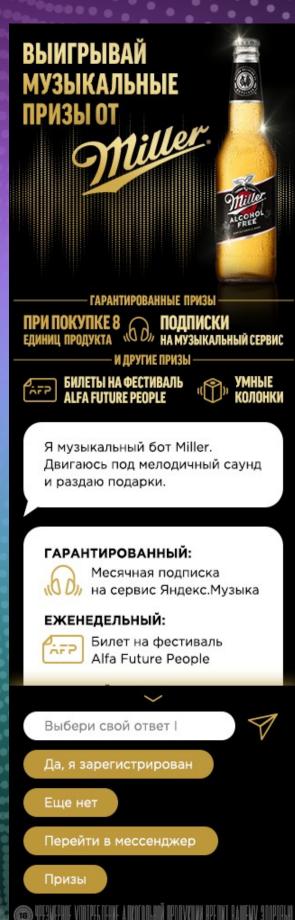
Решение: Музыкальный промо-бот Miller, доступный на сайте и в популярных мессенджерах (концепция, диджитал-продакшн, дизайн материалов,, закупка и рассылка призов, поддержка).

Результат:

- 18 487 уников на сайте и в мессенджерах
- 2 185 активных участников промо
- почти 6000 валидных чеков







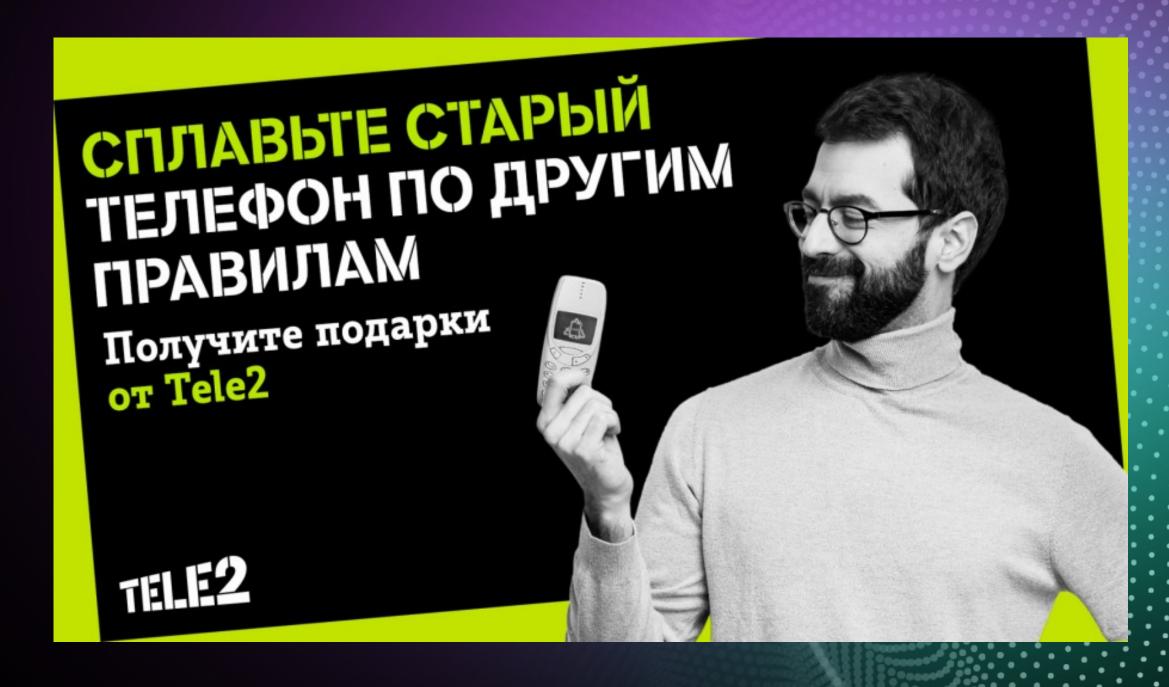


BRAND ACTIVISM: TELE2 "ΠΕΡΕΠΛΑΒΚΑ"

Sustainability-кейс Tele2"Сплавьте старый телефон по другим правилам"

Теперь Tele2 начинает принимать старые телефоны на переработку в своих салонах связи, а участники программы получают памятный значок из переработанного металла.







Подробнее: Sostav

1

3

В какие диджиталканалы пойдут бренды На какие форматы креатива стоит обратить внимание

Как изменится стратегия присутствия в привычных каналах





EDGE RANK

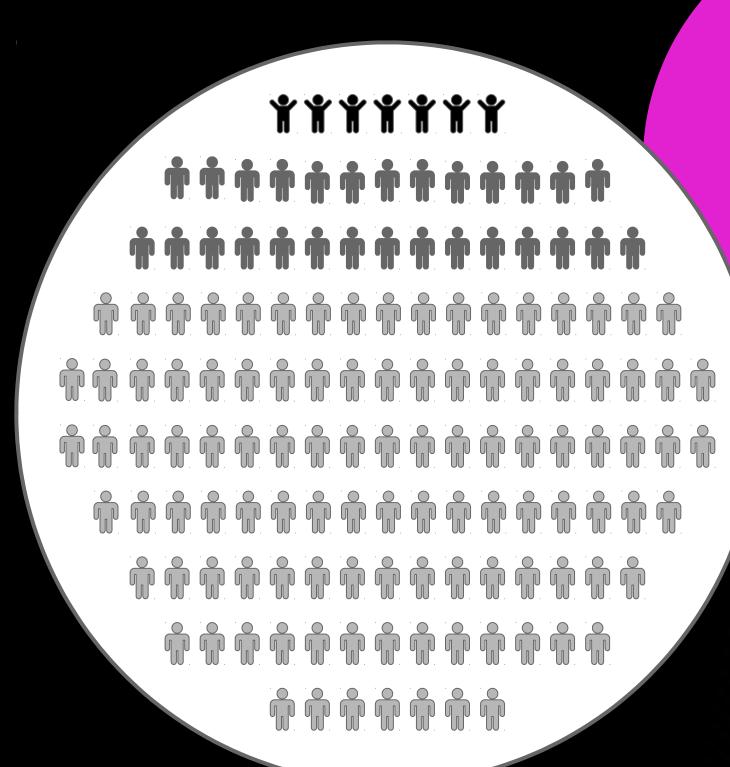
Социальные сети изменили алгоритмы таким образом, что органические охваты брендовых сообществ падают до минимальной отметки.

Органический охват:

- Instagram 20%
- BКонтакте 10%
- Facebook 3%

И это в лучшем случае.





2-

подгисчиков регльно идят посты

ЧТО ИЗ ЭТОГО СЛЕДУЕТ?

ПОДПИСЧИКИ

Привлекать подписчиков — дороже, чем работать на вовлеченность и охваты.

В среднем, инвестиции в органический охват подписчиками окупают

себя через 6-14

лет.

DARK

БЮДЖЕТ

Бюджет, который распределен на показатели вовлечения и охвата, покажет более эффективные результаты — показы и ER в VK и Instagram увеличатся, а количество подписчиков будет расти органически.

ПОДХОД

К социальным сетям пора относиться как любым другим медиа, например, ТВ, где рекламодатель не пытается создать сообщество фанатов, а платит за внимание аудитории.



YOUTUBE СТАЛ НОВЫМ ТВ



Но в отличие от ТВ, здесь зритель имеет возможность пропустить рекламный ролик, и с нетерпением ждет появления заветной кнопки "SKIP AD".





ОНЛАЙН-ВИДЕО ДОЛЖНО БЫТЬ ДИНАМИЧНЕЕ

1/2

секунды

Нужно человеку, чтобы считать рекламное сообщение и определиться с общим отношением к его содержанию – негативным или позитивным.

Источник: Mobile Marketing Association

В среднем больше VTR у роликов с быстрым монтажом.

Источник: Google



ЧТО ИЗ ЭТОГО СЛЕДУЕТ?

СКОРОСТЬ

Монтаж и события в роликах должны быть максимально динамичными.

ДЛИНА

Хотя многое может зависеть от продукта и задач, в среднем длина ролика

от 6 до 15 секунд является оптимальной.

ПОДХОД

Ключевое сообщение должно считываться с первых секунд.





ТОРГОВЫЕ СЕТИ СТАНОВЯТСЯ IT-КОМПАНИЯМИ

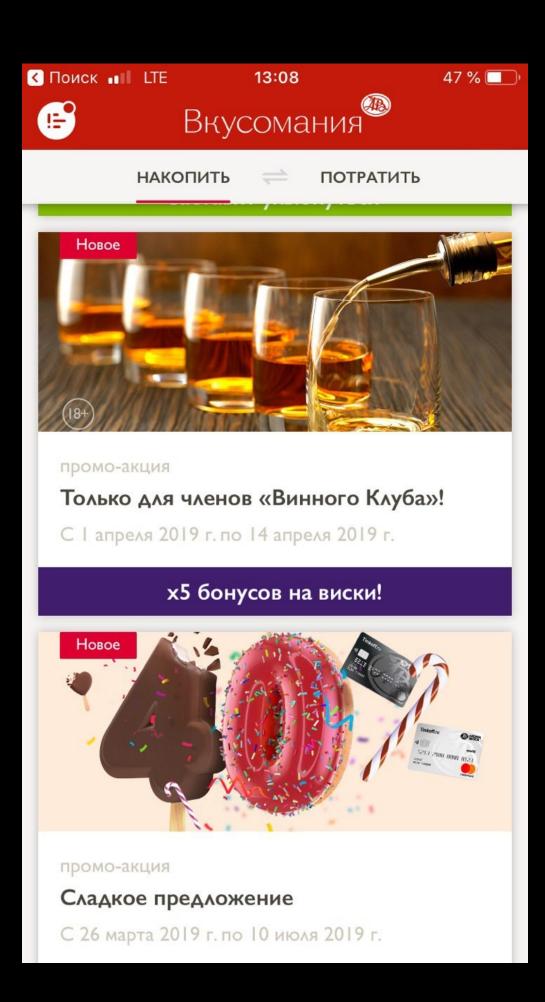
X5 Retail Group запустила сервис по сегментированию аудитории для таргетирования рекламы

В основе Big Data X5 – накопленные данные об истории покупок







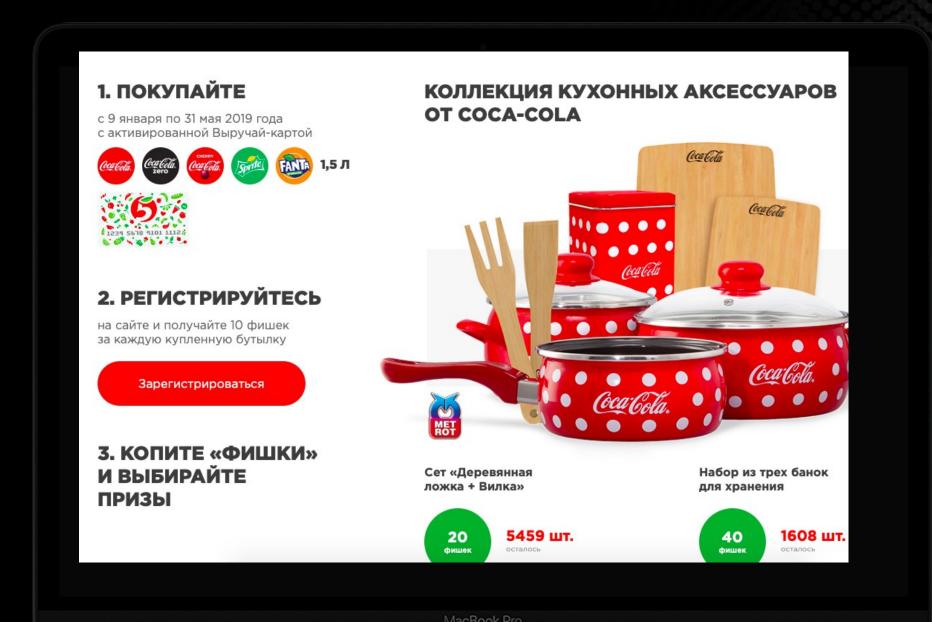


Получайте акции и рекомендации Детского клуба



ЧЕКИ БОЛЬШЕ НЕ НУЖНЫ

- 1. Покупаешь товар, который продается по акции и предъявляешь "Выручай-карту".
- 2. Вводишь на промо-сайте номер своей карты лояльности.
- 3. Автоматически получаешь гарантированные призы и участвуешь в розыгрышах.





ЧТО ИЗ ЭТОГО СЛЕДУЕТ?

OTKA3 OT YEKOB

Интеграция с базами данных и программами лояльности ТС позволяет избежать загрузки чеков на сторонний сайт.

ПЕРСОНАЛИЗАЦИЯ

Индивидуальные предложения для покупателей и баллы на карты лояльности.

ПОДХОД

Максимальная интеграция с приложениями и базами данных торговых сетей на всех этапах промо: от анонсирования до покупки,







Александр Сопенко
Creative & Strategy Director, Co-founder
sasha.sopenko@dark-agency.ru
+7 903 125 97 45